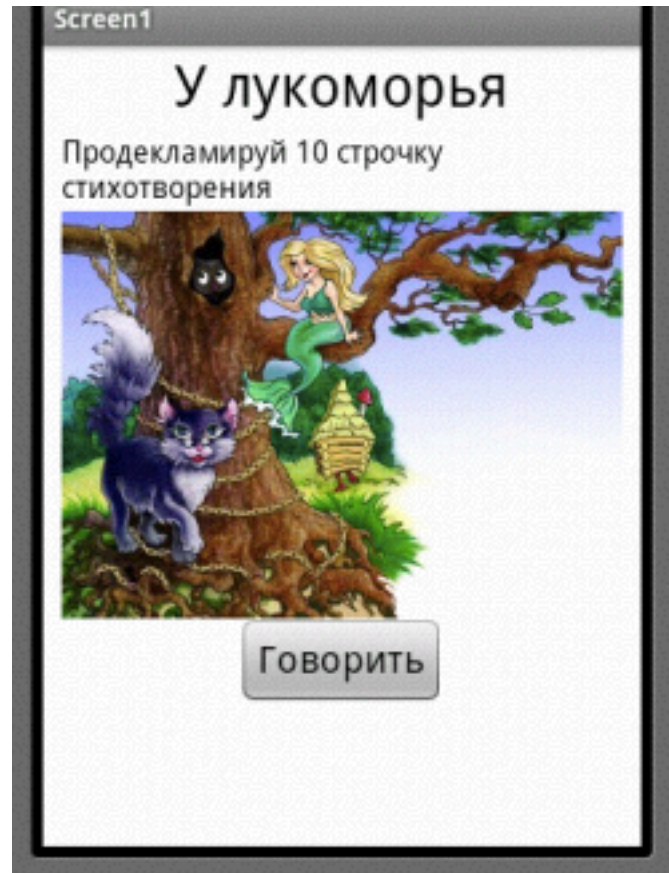


Приложение «Строчка»

Описание: Приложение, которое распознает речь и определяет соответствие произнесенного текста заданию.



The screenshot shows the Android Studio interface. On the left is the 'Палитра' (Palette) with various UI components like 'Кнопка', 'Текст', 'Список', etc. The main area shows a preview of a mobile app screen titled 'Screen1' with the text 'У лукоморья' and an illustration of a cat and a tree. On the right, the 'Компоненты' (Components) pane shows a tree view with 'Screen1' selected. A red arrow points from the 'Screen1' component in the Components pane to the preview area. A large red number '1' is placed next to the arrow. Below the preview, there are labels for 'Невидимые компоненты' and 'РаспознавательРечи', 'ИндикаторОжидания', 'Уведомитель'.

Установи параметры экрана **Screen1**

- ВыровнятьПоГоризонтали-центр

Проектируем дизайн приложения

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Текст
- Список
- ВыборДаты
- выборВремени
- Флажок
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Бегунок
- Пароль
- Уведомитель
- Изображение
- WebПросмотрщик
- ИндикаторОжидания

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Сенсоры

Промотор

Показывать скрытые компоненты

Screen1

У лукоморья
Проволакивай 10 строчку

Говорить

Невидимые компоненты

РаспознавательРечи

Компоненты

- Screen1
 - НадписьЗаголовок
 - НадписьКомментарий
 - Изображение
 - КнопкаГоворить
 - НадписьПолученныйТекст
 - НадписьВерноНеверно
 - РаспознавательРечи

Свойства

Screen1

Область экрана

ВыровнятьПоГоризонтали

Центр

ВыровнятьПоВертикали

Верх

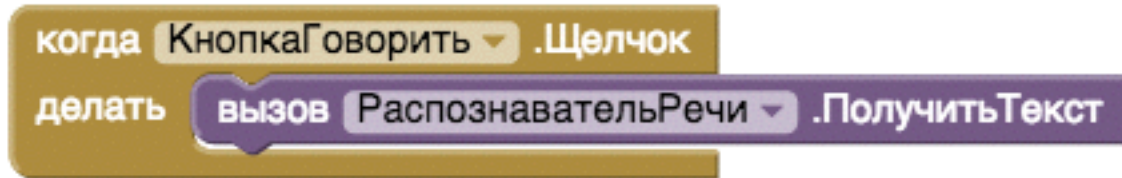
AppName

Перенеси на **Screen1**, переименуй и настрой следующие компоненты

- НадписьЗаголовок
- Изображение
- КнопкаГоворить
- РаспознавательРечи
- НадписьПолученныйТекст
- НадписьВерноНеверно

Собери конструкцию.

Шаг 1. Програмируем КнопкуГоворить

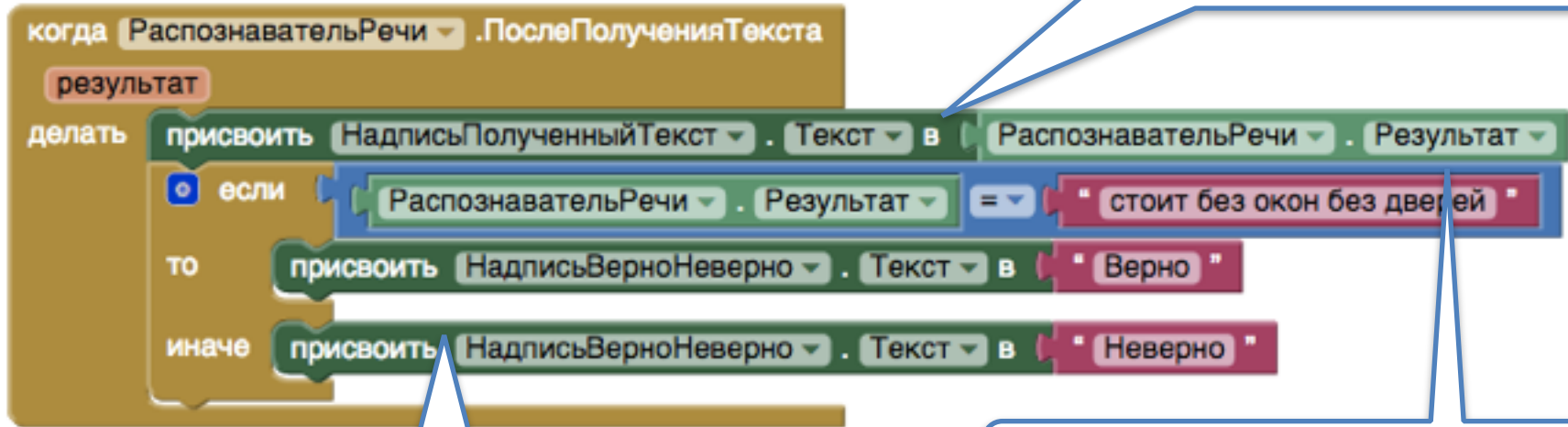


При нажатии Кнопки вызывается компонент РаспознавательРечи, который распознает то, что вы говорите.

Собери конструкцию.

Шаг 2. Проверяем распознанный текст

Результат, полученный после распознавания сравнивается с текстом стихотворения.



```
когда РаспознавательРечи .ПослеПолученияТекста
  результат
  делать
    присвоить НадписьПолученныйТекст . Текст в РаспознавательРечи . Результат
    если
      РаспознавательРечи . Результат = " стоит без окон без дверей "
    то
      присвоить НадписьВерноНеверно . Текст в " Верно "
    иначе
      присвоить НадписьВерноНеверно . Текст в " Неверно "
```

Вывод в метку сообщений компонента Уведомитель, выдающими сообщения «Верно-Неправильно»

Вызов полученного после распознавания текста

Тестируем приложение!!!