


Панель инструментов: Интерфейс пользователя, Кнопка, Текст, Слайк, ВыборДаты, выборВремени, Флажок, Надпись, ВыборИзСписка, Бегунок, Пароль, Уведомитель, Изображение, WebПросмотрщик, ИндикаторОжидания, Расположение, Медиа, Рисование и анимация, Сенсоры, Общение, Хранилище

Просмотр: Показывать скрытые компоненты

Компоненты: Screen1, НадписьЗаголовок, Изображение, ТабличноеРасположение, КнопкаДалее

Свойства: КнопкаДалее, ЦветФона, По умолчанию, Включено, ЖирныйШрифт, Изображение, Нет..., Форма, по умолчанию, ПоказатьОбратнуюСвязь, Текст, далее, ВыравниваниеТекста

Слайд шоу по сказкам Пушкина



«Сказка о попе и о работнике его Балде»

Далее

1 →

Установи параметры экрана Screen1

- Выровнять По Горизонтально-центру

Панель инструментов: Показать скрытые компоненты

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Текст
- Список
- ВыборДаты
- выборВремени
- Флажок
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Бегунок
- Пароль
- Уведомитель
- Изображение
- WebПросмотрщик
- ИндикаторОжидания

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Сенсоры

Общение

Хранилище

Компоненты

- Screen1
 - НадписьЗаголовок
 - Изображение
 - ТабличноеРасположение
 - КнопкаДалее

Свойства

КнопкаДалее

ЦветФона


- По умолчанию

Включено

-

ЖирныйШрифт

Слайд шоу по сказкам Пушкина



Далее

Загрузи изображения, которые будут использоваться в приложении

- ris1.jpeg
- ris2.jpeg
- ris3.jpeg

Переименовать Удалить

Медиа

- ris1.jpg
- ris2.jpg
- ris3.jpg

Загрузить Файл

по умолчанию =

ПоказатьОбратнуюСвязь

-

Текст

Далее

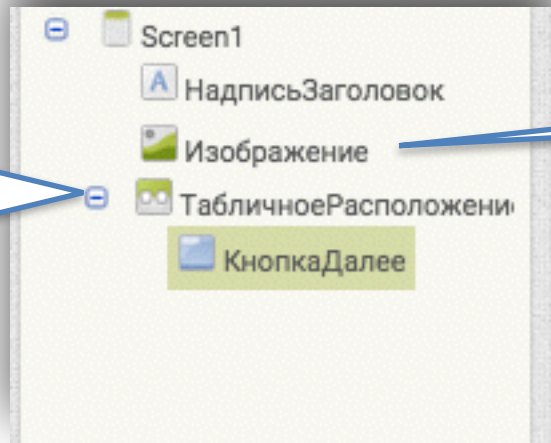
ВыравниваниеТекста

1



Проектируем дизайн приложения

Перенеси на экран и настрой следующие компоненты



Ширина 300 px, высота 200 px
источник изображения
ris1.jpeg



Собираем конструкцию.

Шаг 1. Определяем переменные

Массив изображений

```
инициализировать глобальную images в [создать список ["ris1.jpg", "ris2.jpg", "ris3.jpg"]]
```

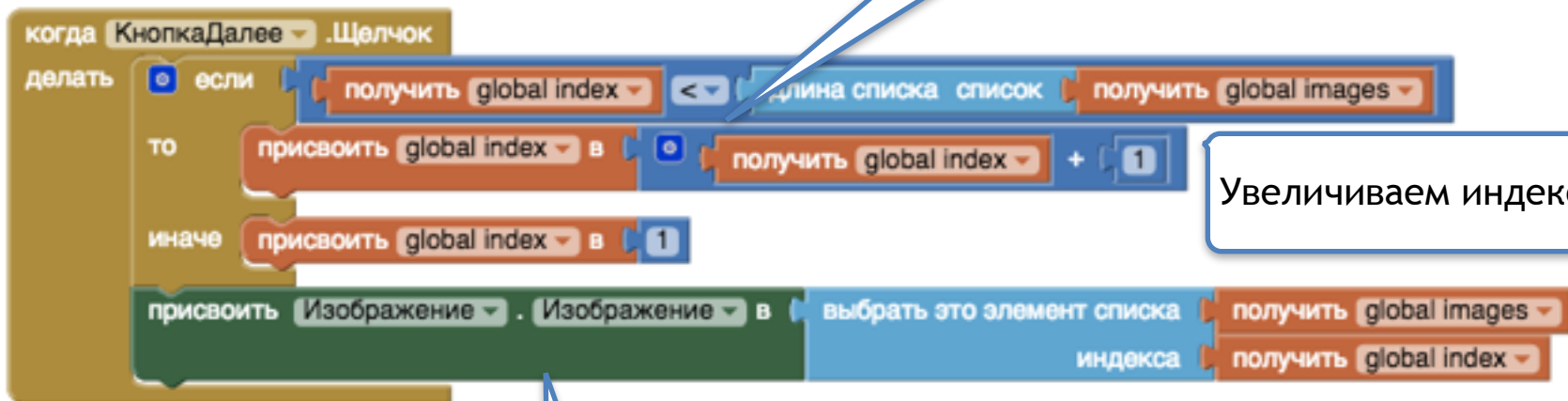
```
инициализировать глобальную index в 1
```

Индекс-номер изображения для вывода на экран, изображение Ris1 выводится на первом экране

Собираем конструкцию.

Шаг 2. Програмируем кнопку

Проверяем, чтобы значение индекса, не превышало длину списка выводимых изображений



когда КнопкаДалее .Щелчок

делать

- если `получить global index` < `длина списка список` `получить global images`
- то `присвоить global index` в `получить global index` + 1
- иначе `присвоить global index` в 1

`присвоить Изображение` . `Изображение` в `выбрать это элемент списка` `получить global images`
индекса `получить global index`

Увеличиваем индекс на 1

Устанавливаем в качестве изображения, изображения из списка с соответствующим индексом.

Тестируем приложение!!!